

ML勉強会
第1,2章
2020/06/12

新潟大学 自然科学研究科
三田雅大

第1章



1. 機械学習の概念と基本用語
2. 機械学習システムをうまく設計するための構成要素
3. 環境構築

機械学習とは

■ 人工知能 (AI) の一分野

□ 大量のデータから隠れたルールや法則・規則性を導き出すこと

➤ 教師あり学習、教師なし学習、強化学習

■ 応用例

□ Siriなどの音声認識ソフト

□ スпамフィルタ

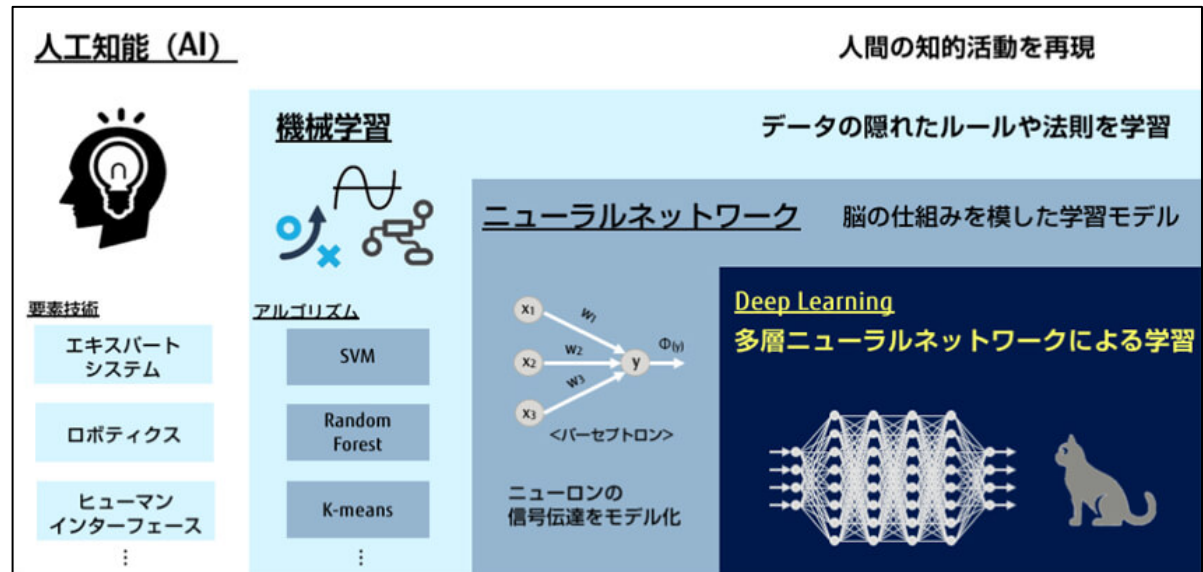
□ 検索エンジン

□ 対戦ゲーム

□ 翻訳

□ 顔認識

□ 自動運転 など



<https://blog.global.fujitsu.com/jp/2018-11-29/01/>

■教師あり学習とは

- ラベル付されたデータからモデルを学習し、未知データを予測できるようにすること

■分類

- クラスラベルを予測
 - 二値分類
 - 多クラス分類

■回帰

- 連続値を予測

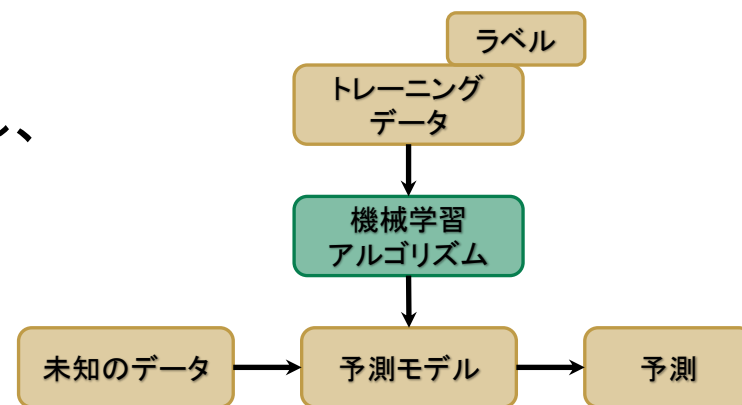


Figure : 教師あり学習

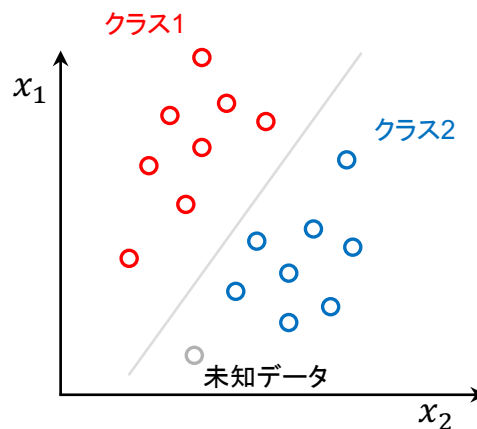


Figure : 分類問題

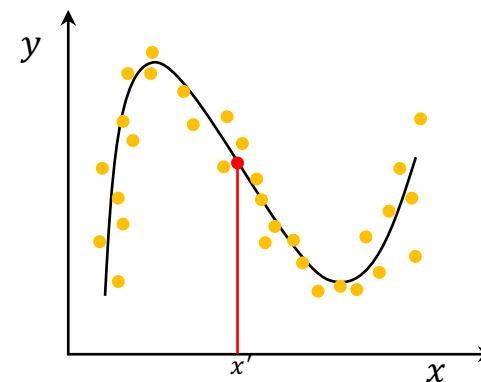


Figure : 回帰問題

■強化学習とは

- ある環境の中で、目的として設定された報酬を最大化するように学習

■応用例

- ゲームのCP
 - 格ゲー
 - AlphaGo
- ロボットの歩行制御

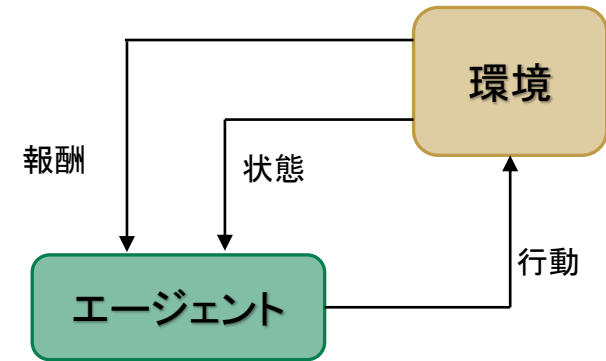


Figure : 強化学習

教師なし学習

■教師なし学習とは

- ラベル付けされていないデータや構造が不明なデータを扱う
- データ内の未知のパターンを見つけ出す

■クラスタリング

- データの類似性に基づいて、データセットをグループに分類

■次元削除

- 高次元のデータから情報を維持した状態で、データをより低い次元の部分空間に圧縮

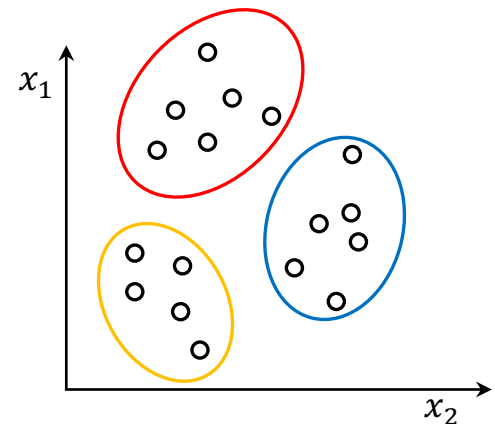


Figure : クラスタリング

第2章



1. 人工ニューロン(パーセプトロン)
2. パーセプトロンの学習アルゴリズムをPythonで実装する
3. Irisデータセットでのパーセプトロンモデルのトレーニング
4. ADALINEと学習の収束
5. 勾配降下法によるコスト関数の最小化
6. 大規模な機械学習と確率的勾配降下法

第2章

1. 人工ニューロン(パーセプトロン)
2. パーセプトロンの学習アルゴリズムをPythonで実装する
3. Irisデータセットでのパーセプトロンモデルのトレーニング
4. ADALINEと学習の収束
5. 勾配降下法によるコスト関数の最小化
6. 大規模な機械学習と確率的勾配降下法

人工ニューロン(パーセプトロン)

■人工ニューロンとは

□複数の入力信号を受け取り、一つの信号を出力

➤出力は二値のうちどちらか

□出力信号

➤総入力がある閾値を超えた場合: 1 (陽性クラス)

➤閾値を超えない場合: -1 (陰性クラス)

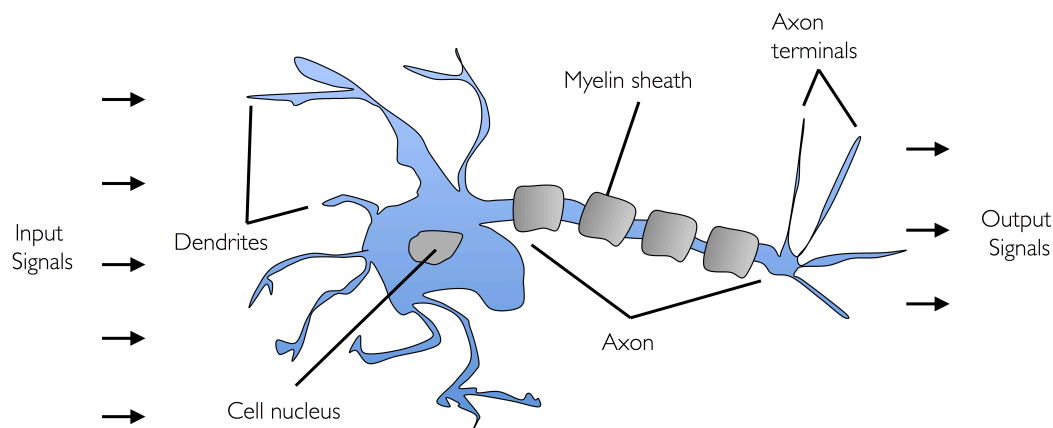


Figure : ニューロン

パーセプトロン

■パーセプトロン

□人工ニューロンに基づいて考案された学習規則

- 最適な重み係数を学習
- 入力信号と掛け合わせる
- ニューロンが発火するかどうか判断

■簡単な例

□総入力: z

$$z = w_1 x_1 + w_2 x_2$$

□出力: y

$$y = \begin{cases} 1 & (z \geq \theta) \\ -1 & (z < \theta) \end{cases} \quad \theta: \text{閾値}$$

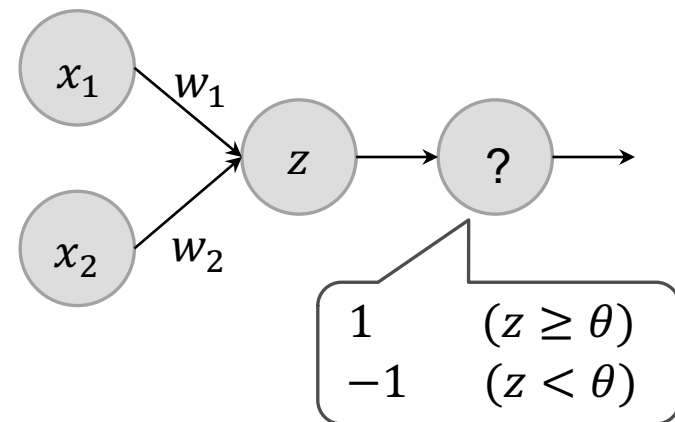


Figure : 単純なパーセプトロン

□もっと単純にして...(p.19)

パーセプトロンの学習規則

■活性化関数

□ 入力信号の総和を出力信号に変換する関数: $\phi(z)$

➤ パーセプトロンではステップ関数

$$\phi(z) = \begin{cases} 1 & (z \geq 0) \\ -1 & (z < 0) \end{cases}$$

$$y = \phi(z)$$

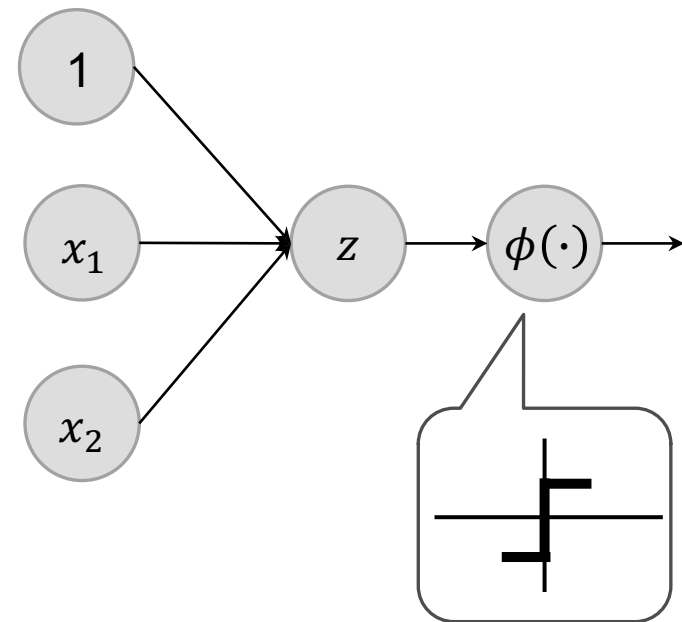


Figure : パーセプトロン

パーセプトロンの学習規則

■ 学習規則 (p.21 参照)

□ 重みの更新

- 重みを0、または値の小さい乱数で初期化
 - トレーニングサンプルごとに、
 - 1. 出力値 \hat{y} を計算する
 - 2. 重みを更新する
- を実行する

$$\Delta w_j = \eta (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)}) x_j^{(i)}$$

$$w_j := w_j + \Delta w_j$$

η : 学習率

$y^{(i)}$: i 番目の正解ラベル

$\hat{y}^{(i)}$: i 番目の正解ラベル

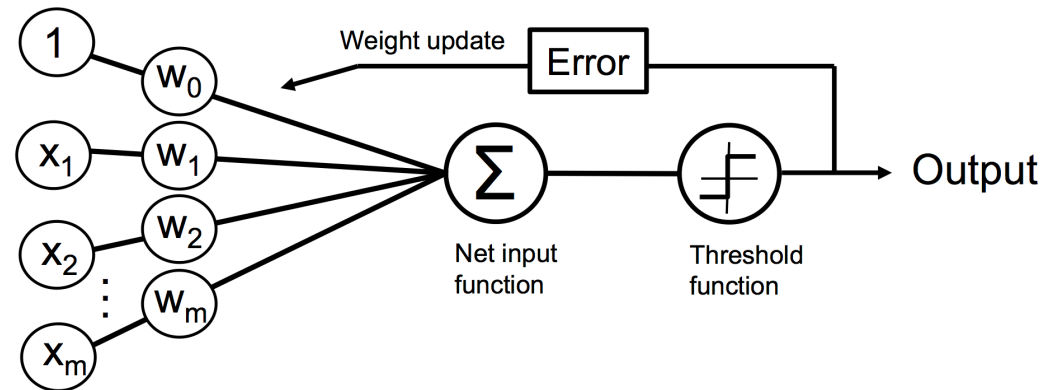


Figure : パーセプトロンの重み更新

第2章



1. 人工ニューロン(パーセプトロン)
2. パーセプトロンの学習アルゴリズムをPythonで実装する
3. Irisデータセットでのパーセプトロンモデルのトレーニング
4. ADALINEと学習の収束
5. 勾配降下法によるコスト関数の最小化
6. 大規模な機械学習と確率的勾配降下法

Pythonによる実装



■ Irisデータセット (p.9参照)

□ SetosaとVersicolorの品種クラスを分類

□ Versicolor: 1、Setosa: -1

□ 特徴量

➤ がく片の長さ

➤ 花びらの長さ

	0	1	2	3	4
0	5.1	3.5	1.4	0.2	Iris-setosa
1	4.9	3.0	1.4	0.2	Iris-setosa
2	4.7	3.2	1.3	0.2	Iris-setosa
3	4.6	3.1	1.5	0.2	Iris-setosa
4	5.0	3.6	1.4	0.2	Iris-setosa
5	5.4	3.9	1.7	0.4	Iris-setosa

がく片の長さ

花びらの長さ

正解ラベル

データについて



■ Irisデータの可視化(散布図)

□ 横軸: がく片の長さ

□ 縦軸: 花びらの長さ

■ 決定境界

□ クラスを分類する境界

□ パーセプトロンにより
境界線を見つける

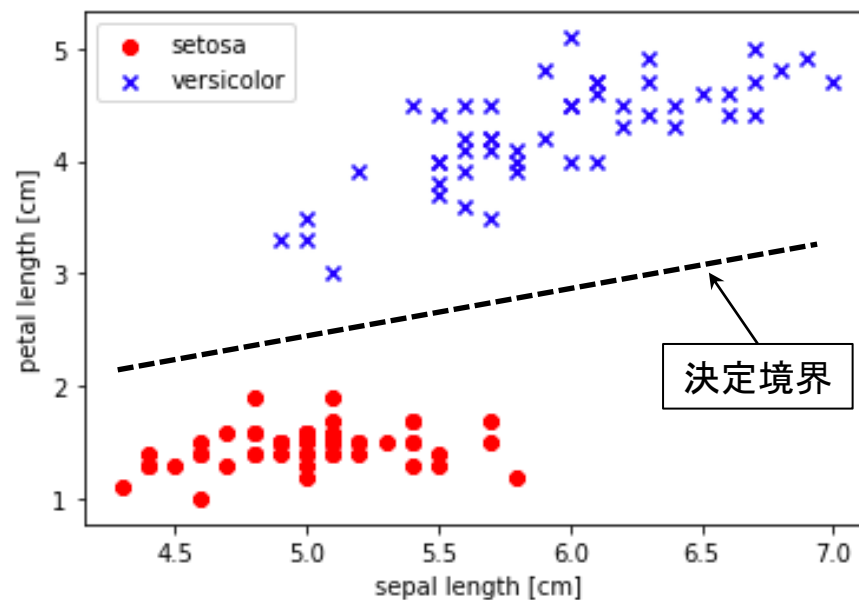


Figure : Irisデータの分布

■ 誤分類

□ 横軸: エPOCH数

➤ エPOCH数: トレーニングデータ全体を学習した回数

□ 縦軸: 誤分類

□ 1エPOCHごとの誤分類の推移を見る

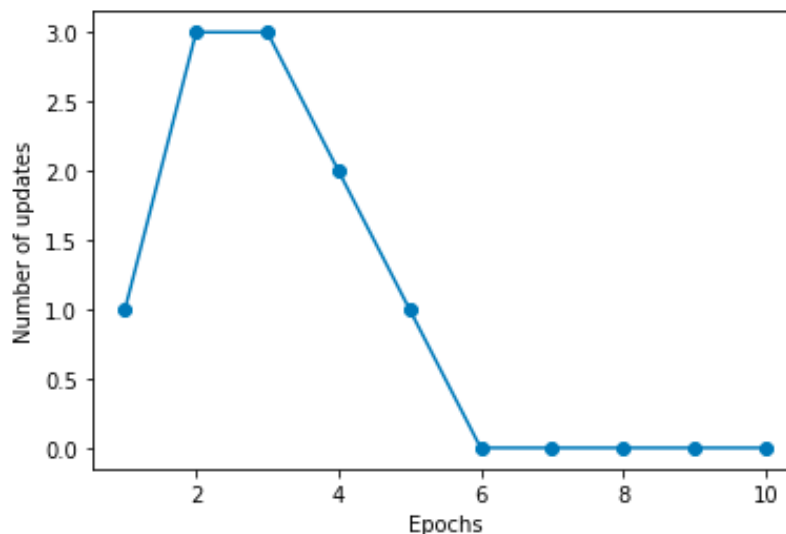


Figure : エPOCHごとの学習の推移

6エPOCH目の学習で
誤分類が0



トレーニングデータを
完全に分類している

■ 決定境界の可視化

□ plot_decision_regions 関数を使用 (p.32参照)

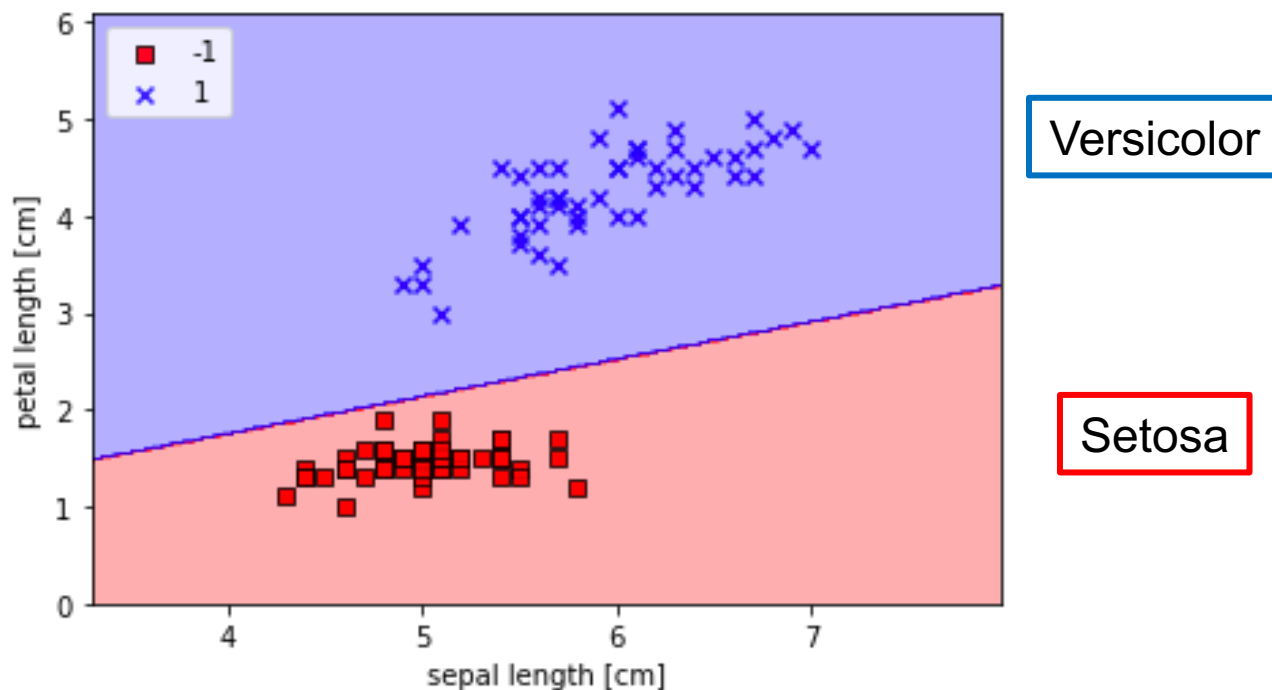


Figure : Irisデータの決定境界

第2章

1. 人工ニューロン(パーセプトロン)
2. パーセプトロンの学習アルゴリズムをPythonで実装する
3. Irisデータセットでのパーセプトロンモデルのトレーニング
4. ADALINEと学習の収束
5. 勾配降下法によるコスト関数の最小化
6. 大規模な機械学習と確率的勾配降下法

ADALINE (ADaptive LIner NEuron)



■ ADALINEとは

□ パーセプトロンの改良

■ パーセプトロンとの違い

□ 活性化関数に恒等関数を使用(総入力をそのまま出力)

➤ $\phi(z) = \phi(\mathbf{w}^T \mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$

□ 最終出力としてクオンタイザーで二値分類

□ 重みの更新に勾配降下法を使用

➤ 勾配降下法により、コスト関数を最小化する

➤ 全サンプルの予測値と真の値の誤差を用いて重みを更新

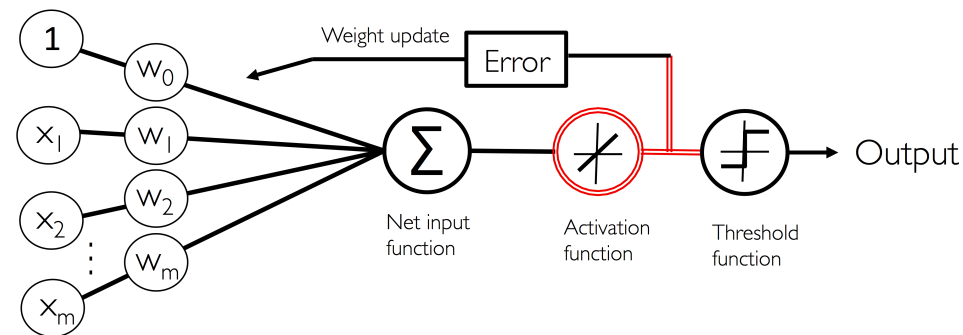


Figure : ADALINE

コスト関数

■コスト関数とは

- 推定の精度の悪さを表す指標
- 0に近いほど性能が良い
 - 予測値と真の値が近い
- ADALINEでは「誤差平方和」が使用される

■誤差平方和

- 正解となる教師データと出力の差の2乗を計算し、その総和を求める

$$J(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_i \left(y^{(i)} - \phi(z^{(i)}) \right)^2$$

このコスト関数を最小化するようにして、重みを学習する

ADALINEの学習規則



■重みの更新

□勾配降下法

➤勾配を利用してコスト関数が最小化するように重みを更新

$$\mathbf{w} := \mathbf{w} + \Delta \mathbf{w}$$

$$\Delta \mathbf{w} = -\eta \nabla J(\mathbf{w})$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_j} = -\sum_i \left(y^{(i)} - \phi(z^{(i)}) \right) x_j^{(i)}$$



$$w_j := w_j + \sum_i \left(y^{(i)} - \phi(z^{(i)}) \right) x_j^{(i)}$$

➤計算の詳細はp.37参照

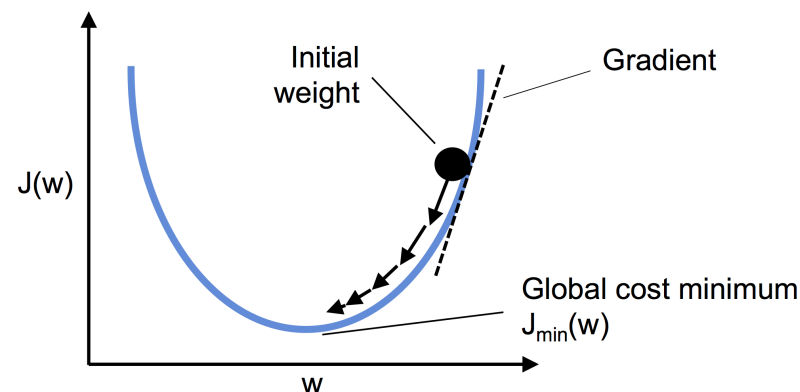


Figure : 勾配降下法

コスト関数の変動

■ 学習率に対するコスト関数の変動

- 学習率: $\eta = 0.01$ と 学習率: $\eta = 0.0001$ を比較
- 横軸: エポック数
- 縦軸: コスト関数の大きさ

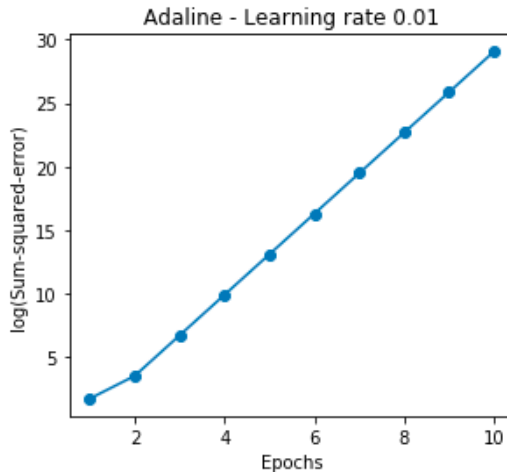


Figure : $\eta = 0.01$

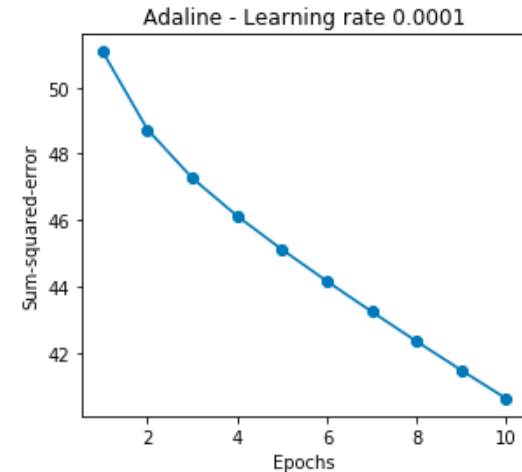


Figure : $\eta = 0.0001$

- 学習率が高すぎるとコスト関数が増加
- 学習率が低すぎるとコスト関数の減少が遅い(学習が進まない)

データセットの標準化

■標準化

- 各特徴量を一定のルールでスケールリングすることで、特徴量を捉えやすくする
- 各特徴量の平均を0、標準偏差を1にする

$$x'_j = \frac{x_j - \mu_j}{\sigma_j}$$

x_j : j 番目の特徴量
 μ_j : サンプルの平均
 σ_j : 標準偏差

```
[[5.1 1.4]
 [4.9 1.4]
 [4.7 1.3]
 [4.6 1.5]
 [5. 1.4]
 [5.4 1.7]
 [4.6 1.4]
 [5. 1.5]]
```

標準化前



```
[[ -0.5810659 -1.01435952]
 [ -0.89430898 -1.01435952]
 [ -1.20755205 -1.08374115]
 [ -1.36417359 -0.94497788]
 [ -0.73768744 -1.01435952]
 [ -0.11120129 -0.80621461]
 [ -1.36417359 -1.01435952]
 [ -0.73768744 -0.94497788]]
```

標準化後

■標準化後に学習

□学習率 $\eta = 0.01$ の場合でも正しく分類されている

➤標準化の効果

□正しく分類されていてもコスト関数は0にならない

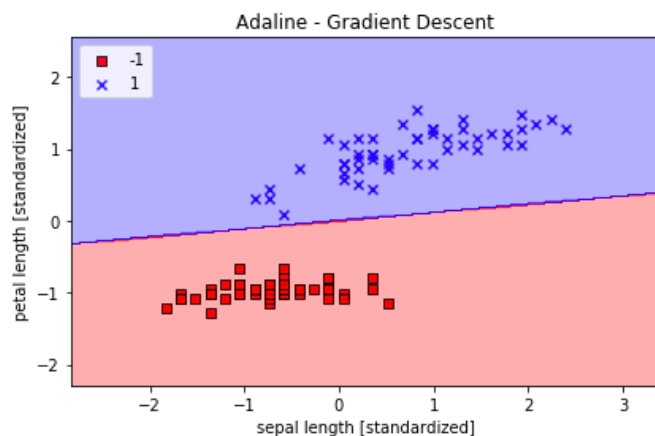


Figure : 決定境界

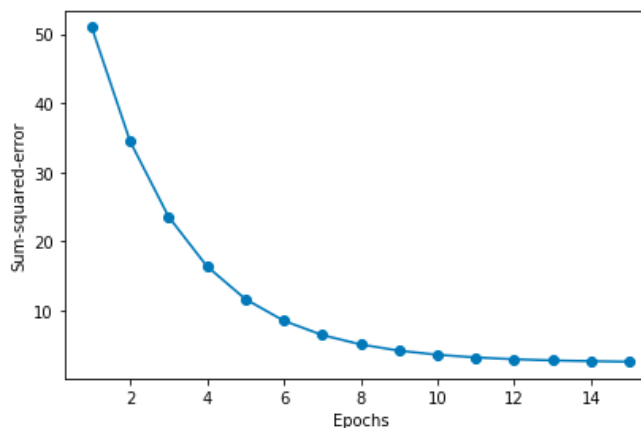


Figure : コスト関数の推移

第2章

1. 人工ニューロン(パーセプトロン)
2. パーセプトロンの学習アルゴリズムをPythonで実装する
3. Irisデータセットでのパーセプトロンモデルのトレーニング
4. ADALINEと学習の収束
5. 勾配降下法によるコスト関数の最小化
6. 大規模な機械学習と確率的勾配降下法

大規模な機械学習

■ データセットが巨大な場合

- バッチ勾配降下法 → 計算コストが非常に高くなる

■ 確率的勾配降下法

- トレーニングサンプルごとに重みを更新する

- 効率よく学習を進めることができる
- エポックごとにトレーニングデータをシャッフル必要がある

適応学習率

■学習率をエポックごとに更新

- 固定の学習率を使用せず、徐々に減少する適応学習率を使用

$$\eta = \frac{c_1}{[\text{イテレーションの回数}] + c_2}$$

c_1, c_2 : 定数

- より適切な大局的最小値に近づけることができる

おまけ



重みの更新(具体例)

■エポック:1、サンプル:1 を使用した場合

□ $x_1^{(0)} = 5.1$ 、 $x_2^{(0)} = 1.4$ 、 $y^{(0)} = -1$ 、(Setosa)

□ 学習率: $\eta = 0.01$ 、重みの初期値は全て0とする

➤ $\hat{y}^{(0)} = \phi(\underbrace{0 \times 1 + 0 \times 5.1 + 0 \times 1.4}_{\text{総入力 } z}) = \phi(0) = 1$

$$\begin{aligned}\Delta w_0 &= \eta(y^{(0)} - \hat{y}^{(0)}) \\ \Delta w_1 &= \eta(y^{(0)} - \hat{y}^{(0)})x_1^{(0)} \\ \Delta w_2 &= \eta(y^{(0)} - \hat{y}^{(0)})x_2^{(0)}\end{aligned}$$



$$\begin{aligned}\Delta w_0 &= \eta(-1 - 1) = -0.02 \\ \Delta w_1 &= \eta(-1 - 1)5.1 = -0.102 \\ \Delta w_2 &= \eta(-1 - 1)1.4 = -0.028\end{aligned}$$



$$\begin{aligned}w_0 &:= 0 - 0.02 = -0.02 \\ w_1 &:= 0 - 0.102 = -0.102 \\ w_2 &:= 0 - 0.028 = -0.028\end{aligned}$$



$$z = -0.02 - 0.102x_1^{(1)} - 0.028x_2^{(1)}$$